

# Les jeux des inter-quartiers

<b>la chaise humide</b> 2 ou toutes les équipes s'affrontent simultanément.		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> obtenir le plus grand volume d'eau dans la dernière bassine.		
<b>Participants:</b> 6 participants par équipe: 2 adultes 2 ados 12/15 ans 2 enfants de moins de 12 ans	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> bassines seaux de 5L chaises bandeaux	<b>Matériel fourni par les participants:</b> de quoi se changer
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> 6 joueurs sont assis les uns derrière les autres, les yeux bandés, tenant chacun un seau de 5L. Seul le seau du premier joueur est rempli d'eau. Une bassine est située derrière le dernier joueur. Le premier joueur doit transvaser l'eau de son seau dans celui du joueur derrière lui en passant le seau au dessus de sa tête, sans se retourner et en restant assis. Le second joueur transvase l'eau au 3ème selon les mêmes règles et ainsi de suite. Le dernier joueur transvase l'eau selon les mêmes règles dans la bassine située derrière lui.		

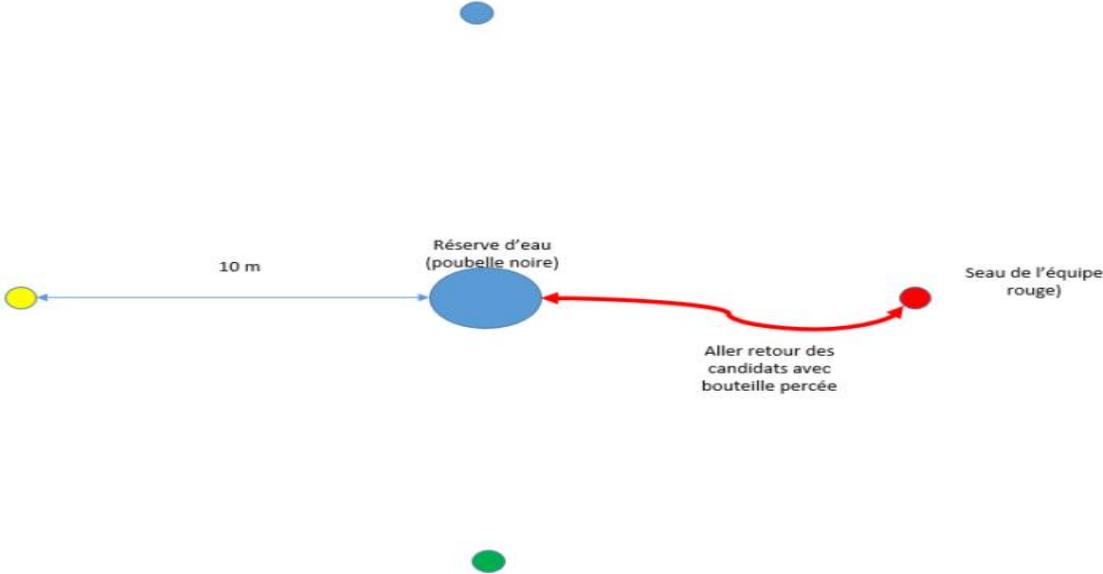
<b>golf foot:</b>			
<b>Objectif de l'épreuve:</b> mettre le ballon dans une zone carrée de 2 mètres de côté en faisant le moins de shoots possible. Si le ballon s'arrête dans le cerceau posé au milieu du carré, un bonus de -1 shoot sera accordé.			
<b>Participants:</b> 1 homme 1 femme 1 ado 12/15 ans	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> 1 ballon 1 cerceau	<b>Matériel fourni par les participants:</b> baskets (chaussures de foot interdites)	
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> même principe que le golf mais avec un ballon en tirant au pied uniquement. Toutes les équipes jouent chacune leur tour sur la même partie. Le classement sera établi selon le nombre de coup réalisé.			

<b>épreuve du fil rouge</b>		
<b>Objectif de l'épreuve :</b> tricoter la plus longue écharpe dans le temps imparti.		
<b>Participants:</b>	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> laine aiguilles	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> chaque équipe confectionne une écharpe tricotée d'une largeur de 20 mailles POINT JERSEY ENDROIT, la plus longue possible.		

<b>Culture générale</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> obtenir le plus grand nombre de bonnes réponses aux questions.		
<b>Participants:</b> 3 intellos par équipe : 1 homme 1 femme 1 ado	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> tables d'écoles 4 ardoises craies photocopies des questions.	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> le jury sélectionne 10 questions issues d'un jeu de société et des questions sur Pleumeleuc. Les couples de candidats de chaque équipes sont positionnés dos au public. Chaque question est posée aux candidats sous forme écrite sans qu'elle ne puisse être vue par le public. Les candidats disposent alors de 30 secondes de réflexion pour inscrire leur réponse sur leur ardoise qu'ils montrent ensuite au public. L'organisation pose la question au micro, pour que chacun puisse apprécier les réponses. Le classement est établi selon le nombre de bonnes réponses.		

<b>Le boule cochonnet</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> obtenir 13 points.		
<b>Participants:</b> 2 joueurs par équipe	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b>	<b>Matériel fourni par les équipes:</b> Les jeux de boules
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> Les équipes s'affrontent en doublette, partie à 13 points. Le premier arrivé à 13 points est déclaré vainqueur. Toutes les équipes se rencontrent.		

<b>Casse boite</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> faire jouer les plus petits.		
<b>Participants:</b> enfants de maternelles, nombre illimité	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> chamboule tout APE et APEL	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> épreuve «fil rouge » disponible pendant toute la durée des jeux. 10 boites par équipes et 4 boules par joueur Tous les joueurs sont déclarés vainqueurs.		

<b>Bouteille percée</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> obtenir le plus grand volume d'eau dans le seau de son équipe.		
<b>Participants:</b> 6 enfants de max 11 ans	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> 1 seau par équipe 1 bouteille percée par équipe réserve d'eau	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> une réserve d'eau est mise à disposition au centre. Le seau de chaque équipe est placé à 10 mètres de la réserve. Les relayeurs disposent de 10 minutes chrono pour transvaser le plus grand volume d'eau grâce à leur bouteille percée en effectuant des allers retours (1 relayeur à chaque fois) entre la réserve et leur seau.		
		

<b>Course en sac</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> franchir la ligne d'arrivée le premier		
<b>Participants:</b> 3 enfants/ados de 12/15 ans	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> les sacs	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> relais sur une distance de 30 m. Le classement sera établi selon le temps mis par chaque équipe à franchir la ligne d'arrivée.		

<b>Tournoi de tir à la corde</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> remporter le tournoi.		
<b>Participants:</b> 6 adultes par équipe : 3 femmes 3 hommes	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> corde	<b>Matériel fourni par les participants:</b> chaussures type basket
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> Les joueurs sont placés les uns derrière les autres. Au signal donné par le jury, les joueurs tirent sur la corde pour ramener le marquage jusqu'au repère placé de son côté. Toutes les équipes se rencontrent. La corde est tirée à mains nues, pas de boucle de corde autour des bras ou de la taille.		

<b>Course au foulard</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> réaliser le parcours le plus rapidement possible.		
<b>Participants:</b> 5 personnes par équipe, sans restriction.	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> bandes de tissu (4 par équipe)	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> 5 personnes par équipe sont liées par une bande de tissu du pied gauche au pied droit du voisin. Les coéquipiers devront se déplacer en coordonnant leurs mouvements sur un parcours de 30 mètres avec quelques obstacles : barres légères posées sur des plots à environ 20 cm de hauteur. Le classement sera établi dans l'ordre d'arrivée.		

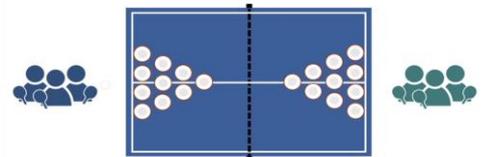
<b>Chenille ballon</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> franchir la ligne d'arrivée avec tous ses ballons dans un minimum de temps.		
<b>Participants:</b> 5 participants par équipe, pas de restriction	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> ballons de foot taille 3	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> course chronométrée en ligne droite. Le parcours est gradué tous les 5 mètres. 1 ballon est placé entre le dos de celui de devant et la poitrine du suivant. Si la chenille perd un ballon, elle retourne à la graduation précédente. Interdiction de se toucher ou tenir les ballons avec ses mains. Les équipes s'affrontent simultanément. Le classement sera établi selon le chronomètre.		



<b>Tournoi de belote</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> franchir la ligne d'arrivée avec tous ses ballons dans un minimum de temps.		
<b>Participants:</b> 2 participants par équipe, pas de restriction	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> 2 jeux de 32 cartes	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> Les plis remportés par les joueurs d'une même équipe sont donc additionner. A la fin d'une partie, on compte le nombre de points des cartes contenus dans les plis remportés. On sait alors si l'équipe qui a pris est dedans ou a rempli son contrat.		



<b>Gob Pong</b>		
<b>Objectif de l'épreuve:</b> supprimer les gobelets de l'équipe adverse		
<b>Participants:</b> 3 lanceurs par équipe : 1 femme, 1 homme, 1 ado de + de 12 ans	<b>Matériel fourni par l'organisation:</b> table, 20 gobelets, 20 balles de ping pong (10 blanches, 10 autres)	<b>Matériel fourni par les participants:</b>
<b>Préparation et déroulé de l'épreuve:</b> Les deux équipes qui se rencontrent sont situées de part et d'autre de la table. Dans un premier temps, déterminez le premier engagement à pile ou face. Les joueurs de l'équipe qui l'emporte tirent une balle à tour de rôle. Si la balle atterrit dans le gobelet, le gobelet est retiré. Une fois que l'ensemble des joueurs ont tiré leurs balles, l'équipe adverse prend la main. Le classement sera établi selon le nombre de gobelets retirés.		



## Parcours brouette

**Objectif de l'épreuve:** faire le parcours le plus rapidement possible en perdant un minimum d'eau.

2 classements :

selon la quantité d'eau restante à l'arrivée, (pénalité de 1 cm retiré à chaque fois que la brouette est tenue à deux mains)

selon le temps réalisé.



### Participants:

2 adultes par équipe :

1 femme

1 homme

### Matériel fourni par

#### l'organisation:

1 brouette par équipe

1 seau par équipe

### Matériel fourni par les

#### participants:

### Préparation et déroulé de l'épreuve:

un seau rempli d'eau est placé dans une brouette.

Chaque participant tenant sa poignée réalise le parcours (un participant tient la poignée droite, les deuxième tient la poignée gauche).

Le classement final sera établi selon les 2 performances. (addition point eau et point temps)